

ترجمة الملزمه الاولى للكورس الثاني (انظمه ذكيه)

تكنولوجيا المعلومات

هندسة البرامجيات

الانظمه الخبيره

الملزمه الاولى (الكورس الثاني)

مقدمه الى نظام قواعد المعرفه

هناك 3 فرضيات:

1-المستخدم

2-مهندس المعرفه

3-منشيء الادوات

المستخدم

يتكون من:

- برنامج ذكي
- واجهة المستخدم (محتواها موائمه بين شيئين)
- قاعدة بيانات خاصه بالمشكله
-

مهندس المعرفه

يتكون من:

برنامج ذكي يتكون من: قاعدة المعرفه, الة الاستدلال
قشرة التطوير تتكون من: قاعدة بيانات اختبار الحاله, واجهة المطور

منشيء الادوات

انشاء قشرة التطوير والة الاستدلال

قاعدة الاستدلال

IF-THEN

- شرط, فرضيه, تقديم
- فعل, استنباط, نتيجة

امثله

شرط- فعل:

1- اذا اقتربت من اشارة المرور وهي حمراء - ف يجب ان تقف.

فرضيه- استنتاج:

2- اذا السماء غائمه- ف انها ستمطر.

3- اذا تركت الاضويه الاماميه مشتعله عند اطفاء المحرك-ف ان البطاريه ستعطل.

الاستدلال

قاعدة الاستدلال التي تستخدم طريقة بونينس حول الاستدلال للسبب حول الحقائق وعلاقتها مع قاعدة المعرفة.

اي ان :

اذا X تعرف بانها صحيحه والعلاقه $X \rightarrow Y$ صحيحه , ف Y تعتبر صحيحه

القاعده مقابل المنطق

1. غير مرتبه.

2- تتعامل مع الشكوك.

معالجة الاستدلال

- 1-تسيير البيانات
- السلسله الاماميه (استنتاج الهدف حسب قاعده معينه)
- بيانات-قاعده-هدف
- تركيب,تصميم,تغيير,تخطيط,جدوله

2- تسيير الهدف

هدف-قاعده-هدف فرعي

-التسلسل الخلفي

فحص المشاكل

مثال:

$A=1, B=2$

IF A A=1 THEN C=3

IF C=3 THEN GOAL D=4

قاعدة تفسير استنتاج المنطق الامامي

-مطابقه

--تضارب

-تنفيذ

مثال:

اذا التلفزيون والاريكه ليس في مكانهما والحائط Y معاكس للحائط X

THEN ضع التلفزيون امام الحائط X

خطوات المفسر

- 1-جد كل القواعد التي فرضياتها صحيحة و اشر علامه عليها وكانها قابله للتطبيق
- 2-اذا كانت واحده او اكثر من القواعد مطبقه الغي التفعيل
- 3- نفذ القاعده التي فيها اصغر رقم
- 4- الغاء القواعد الممكنة التطبيق والرجوع الى الخطوه رقم 1

مساويء انظمة القواعد

- تسلسل لانهائي
- التضارب مع القواعد الجديده
- التكيف
- غير كفوءه
- الغموض
- تغطية المجال

الفوائد

- نمطيه
- نظاميه
- بسيطه